

LEVEL UP FESTIVAL

Évènement ludique, familial et entièrement gratuit, le LEVEL UP FESTIVAL est dédié au jeu vidéo et à la culture numérique.

Le LEVEL UP FESTIVAL a pour vocation de mettre en lumière les différentes facettes du jeu vidéo : création, détournement, expérimentation, analyse de jeux, rétro-gaming, outil artistique, objet culturel, outil pédagogique...

Le jeu vidéo passionne les petits et les grands.

Mais pourquoi est-il si attractif ?

Le jeu vidéo est-il seulement un objet de loisirs ?

Le jeu vidéo développe-t-il des compétences particulières ?

À travers quatre pôles : CRÉER, JOUER, COMPRENDRE et LE JEU VIDEO AUTREMENT, le jeu vidéo n'aura plus de secrets pour vous !

Produit et animé par la Cyber-base, espace numérique de la MJC Louis Aragon.

ACCÈS



TRANSPORT EN COMMUN
BUS C17 > arrêt Marne-Lacouture
TRAMWAY T2 > arrêt Boutasse-Camille Rousset
puis 10 min de marche

ENTRÉE LIBRE ET GRATUITE

+ d'infos sur cyberbase.mjcbron.fr

04 72 81 76 87

**RENDEZ-VOUS LE SAMEDI 4 MAI DÈS
14H À LA MJC LOUIS ARAGON
16, place Gaillard Romanet
69500 BRON**

LEVEL UP FESTIVAL

JOUER AUTREMENT !

2^{ème} édition
SAM 4 MAI
dès 14h
à la MJC
de Bron



Ne pas jeter sur la voie publique.

ATELIERS

CONFÉRENCES

ESPACE GAMERS

JEUX INDÉPENDANTS

RÉALITÉ VIRTUELLE

ESPACE PETITE ENFANCE



LE PROGRAMME

CRÉER

Les ateliers sont proposés en continu de 14h à 18h

Conçois toi-même les graphismes d'un jeu vidéo - dès 6 ans
Dessinez et créez le décor d'un jeu.

Anime ton héros de jeu - dès 6 ans
Jusqu'à 16h
Animez image par image un personnage de jeu.

Imprime ton héros de jeu - dès 6 ans
Composez et imprimez votre héros de jeu vidéo à partir de tampon en bois.

Fabrique ta manette en récup - dès 8 ans
A partir de carton, papier, fils... créez une manette de jeu.

Glitch art : fais bugger des images - dès 8 ans
Créez de véritables oeuvres d'art en bricolant au coeur du code de l'image.

+ D'ATELIERS

Découvre les projets de jeux, films, fabrications... des Cyber-kids.
Présentation des projets des jeunes de la Cyber-base - pour tous
Peins ta toile en Pixel Art - dès 6 ans
Tricote ton Tétris - dès 6 ans
Dompte les algos - dès 8 ans
Code combat - dès 8 ans
Space invader en savon - dès 8 ans

LE JEU VIDÉO AUTREMENT

Du livre au jeu et vice versa - dès 8 ans
Avec la Médiathèque Jean Prévost
Jusqu'à 17h
Découvrez des livres adaptés en jeux et des jeux adaptés en livres.

Une cabane dans Fortnite - dès 10 ans
Révélez vos talents d'architecte dans Fortnite.

Minecraft aventure - dès 8 ans
Avec Zoomacom et Metaverse City.

Gamebuino
Avec Gamebuino
Une console portable pour créer votre propre jeu.

JOUER

Espace petite enfance et numérique - de 2 à 6 ans
Espace détente, jeux pour les plus petits, découverte d'outils numériques et échange avec les parents sur la place du numérique dans la famille.

Rétro-gaming - pour tous
Dépoussiérez les vieilles consoles, car les bons jeux ne prennent pas de rides.

Jeux de coop - dès 6 ans
À plusieurs on est plus fort ! Découvrez des titres coopératifs comme *Abyss Crew* d'Aquarealm studio.

Dessiner c'est gagné en réalité virtuelle (VR) - à partir de 12 ans
Jusqu'à 17h
Serez-vous capable de faire deviner un mot en 3D ? Mettez le casque de réalité virtuelle et soyez rapide.

Enquête en réalité virtuelle - dès 12 ans
De 17h à 18h
Participez à l'enquête ou résolvez l'énigme en enfilant le casque de réalité virtuelle. Ouvrez bien les yeux !

Découverte "jeux indé" - pour tous
Rencontrez des créateurs de jeux vidéos indépendants et testez leurs créations.
Astre / Vertical Slice Game
Albert + Zoé / Appeau Studio
Curse of the scarecrow / Nicolas Meyssonier

COMPRENDRE

Pourquoi jouer ? - pour tous
Avec Adeline CASTELLINO, ludothécaire, centres sociaux Rillieux-la-Pape
Atelier parent/enfant pour comprendre l'importance du jeu dans notre vie.

Décrypte le jeu - dès 8 ans
Avec Sébastien NAVARRO, créateur de jeux indépendant & sound designer
Décryptez des jeux et devenez un expert du game design.

Fortnite (sous réserve) - dès 8 ans
Pourquoi et comment Fortnite marche-t-il aussi bien ?

Musique & gameplay - dès 12 ans
Avec Sacha HOLSNYDER, sound designer
De 16h à 16h30
Conférence sur le rôle de la musique dans le gameplay. Rencontre avec un créateur de jeu.

Jeux et Villes - pour tous
Avec Didier CHANFRAY / Labex IMU
Présentation de projet du Labex IMU, des jeux au service des Villes.

EN SOIRÉE

Rocket car IRL
De 17h à 18h
Jouez à *Rocket League* dans la vraie vie !

Espace Speedrun
De 18h à 19h
Relevez les défis de vitesse qui seront proposés et grimpez dans les highscores !

Speedrun Show
De 18h à 19h
Assistez aux prouesses des super-players. Quand le jeu devient un véritable spectacle !

Tournoi Rocket League (tous niveaux)
À 19h30 (Inscriptions entre 18h et 19h)
Affrontez les autres joueurs dans des matchs endiablés de foot-voitures.

